

Regulamin I Turnieju Online League of Legends

dla uczniów klas 8 szkół podstawowych

O PUCHAR DYREKTORA ZESPOŁU SZKÓŁ IM. K.K.BACZYŃSKIEGO W TŁUSZCZU

Informacje ogólne

1. Organizatorem Turnieju League of Legends (dalej "LoL") i Administratorem Danych Osobowych jest Zespół Szkół w Tłuszczu.
2. Dokonanie zgłoszenia udziału w turnieju oznacza wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Administratora zgodnie z postanowieniami ustawy o ochronie danych osobowych w celach przeprowadzenia turnieju, w tym na potrzeby kontaktu z graczem, wyłonienia zwycięzców, przekazania nagród oraz promocji wydarzenia w mediach społecznościowych, prasie itp. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, a osobie, która te dane podała, przysługuje prawo dostępu do treści danych osobowych oraz ich poprawiania.
3. Turniej rozgrywany jest na platformie serwera Europejskiego Północ i Wschód gry League of Legends.
4. W turnieju będą brać udział 5 - osobowe drużyny z klas 8 szkół podstawowych.
5. Zgłoszenie drużyny do Turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
6. Udział w Turnieju jest bezpłatny.
7. Bezwzględnie zabrania się obrażania uczestników wydarzenia. Zachowania niemoralne, wulgaryzmy, agresja będą karane wykluczeniem gracza łamiącego regulamin oraz jego drużyny z rozgrywek.
8. Kwestie sporne rozstrzyga administrator turniejowy. Wszelkie objawy agresji i braku kultury w stosunku do administratora będą surowo karane nawet wykluczeniem z turnieju.

Zasady uczestnictwa w Turnieju.

9. Do uczestnictwa w Turnieju dopuszcza się uczniów klasy 8 szkoły podstawowej (PEGI dla LoL to 12).
10. W Turnieju bierze udział Drużyna, w skład której wchodzi pięciu graczy w składzie podstawowym.
11. Podczas rejestracji Drużyna musi wyznaczyć swojego kapitana.
12. Drużyna ma prawo zgłoszenia jednego gracza rezerwowego.
13. Niepełnoletni uczestnicy Turnieju LoL muszą wypełnić i dostarczyć Organizatorowi odpowiedni formularz zgody rodziców lub opiekunów prawnych. Wzór formularza znajduje się na końcu niniejszego Regulaminu.
14. Drużyny zarejestrowane w Turnieju (wszystkie osoby z drużyny) wyrażają zgodę na relacjonowanie gier, nagrywanie filmów oraz robienie zdjęć. Brak zgody któregośkolwiek uczestnika drużyny i jego opiekunów prawnych skutkuje brakiem możliwości udziału w Turnieju danego uczestnika, jak i całej drużyny.

15. Gracze zarejestrowani w Turnieju nie mogą posiadać nicków naruszających Regulamin Gry League of Legends. Oceny dokonuje Organizator na podstawie danych podanych przy rejestracji.

Rejestracja do Turnieju

16. Rejestracja Drużyn zakończona zostanie 23.02.2021r. Następnie rozpoczną się rozgrywki.

17. Z jednej szkoły może wziąć udział kilka drużyn.

18. Podczas zgłoszenia Drużyny gracze muszą podać informacje:

- nazwę i adres szkoły,
- nazwę Drużyny,
- dane opiekuna Drużyny (imię i nazwisko, telefon kontaktowy),
- skład Drużyny;
- kontakt telefoniczny oraz e-mail do kapitana Drużyny.



[Elektroniczny Formularz zgłoszeniowy](#)

lub kod QR do formularza:



Turniej

19. Wszystkie mecze odbywają się w porozumieniu z Organizatorem (dotyczy m.in. zgody na rozpoczęcie konkretnego meczu).

20. Mecze rozgrywane będą w systemie Tournament Draft 5 vs 5.

21. Pokoje gry (custom) tworzone będą przez reprezentanta Organizatora.

22. Gra nie może się rozpocząć, dopóki Organizator nie dołączy do pokoju gry i nie da znaku do startu.

23. Złamanie Regulaminu, w zależności od jego stopnia, może skutkować usunięciem gracza i/lub Drużyny z Turnieju.

24. W przypadku zaistnienia poważnego złamania Regulaminu przez dowolną z Drużyn zajmujących miejsce na podium Organizator zastrzega sobie prawo do jej dyskwalifikacji i odmowy wręczenia nagród. W takim przypadku miejsca na podium ulegają przesunięciu o jedną pozycję.

Rozgrywka oraz zdarzenia losowe

SKŁADY DRUŻYN:

Cały turniej drużyny rozgrywają w niezmiennych składach podanych na początku turnieju przez kapitana zespołu. Zezwala się na zmianę składu w przypadku wystąpienia zdarzeń losowych np. pogorszony stan zdrowia zawodnika lub wyjazd zawodnika z powodów rodzinnych. Taka zmiana jest jednorazowa i nieodwołalna.

RESTART:

Obowiązuje bezwzględny zakaz restartowania rozgrywki.

WALKOWER:

Na każdego gracza czekamy max 10 minut od godziny wyznaczonej przez organizatora.

Po tym czasie gra powinna się rozpocząć.

Drużyna może grać w składzie nie mniejszym niż 4 osoby.

STREAMOWANIE:

Administracja oraz komentatorzy serwisu mają prawo do oglądania/streamowania meczu bez zgody obu stron.

Zawodnicy nie mają prawa rozpocząć meczu bez administratora lub komentatora, jeśli zostaną wcześniej poinformowani o ich obecności. W opcjach gry należy wybrać opcję

"Lobby Only" dla widzów.

Formularz zgody na udział w Turnieju osoby niepełnoletniej

Ja, niżej podpisany/a,

.....
wyrażam zgodę na udział syna / córki / podopiecznego (niepotrzebneskreślić),
.....

w I Turnieju Online League of Legends o Puchar Dyrektora Zespołu Szkół w Tłuszczu organizowanego przez Zespół Szkół im. K.K.Baczyńskiego w Tłuszczu. Wyrażam także zgodę na przetwarzanie przez Zespół Szkół w Tłuszczu danych osobowych oraz na wykorzystanie wizerunku mojego dziecka/podopiecznego na stronach www i szkolnym profilu facebook. Jednocześnie oświadczamy, że dziecko/podopieczny jest zdrowy i nie istnieją przeciwwskazania zdrowotne do udziału w turnieju.

.....
data i czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego

Pouczenie:

Podszywanie się za rodzica / opiekuna prawnego Uczestnika Turnieju będzie jednoznaczne z dyskwalifikacją Uczestnika Turnieju oraz może nieść za sobą inne konsekwencje (np. powiadomienie odpowiednich organów) w zależności od decyzji Organizatora.

Oryginał zgody można dostarczyć do Organizatora osobiście do sekretariatu Zespołu Szkół w Tłuszczu lub skan/zdjęcie pocztą na adres: zsztluszcz@poczta.onet.pl
Zespół Szkół im.K.K. Baczyńskiego w Tłuszczu
ul. Radzywińska 2
05-240 Tłuszcz